

Ein Hobbit auf Wanderschaft

Der Hobbit Bilbo Beutlin begibt sich auf eine Wanderung durchs Auenland. Um ihn zu ärgern, hat der Zauberer Gandalf die Wegweiser durch Rechenaufgaben ersetzt. Ist die Rechnung auf einem Wegweiser **richtig**, muss Bilbo dem **dunklen Pfeil** folgen; ist die Rechnung *falsch*, soll er dem **hellen Pfeil** nachlaufen. Leider kann Bilbo nicht gut rechnen. Kannst du ihm helfen, den Weg zu finden?

Junghobbits dürfen beide Seiten umformen, erfahrene Auenlandwanderer nur die linke Seite.

H Bilbo beginnt vor seiner Höhle:
 $(t + 2)t + 2(t + 2) = (t + 2)^2$

D $tr(st + rt) - ts(st + rt) = (st + rt)^2$

G $3u(3u - 2v) - (3u - 2v)2v = (2v - 3u)^2$

S $(x + y)x - y(y + x) = (x - y)(y + x)$

T $9 + (x + y)3 + xy = (x + 3)(y + 3)$

W $(2f - 4r)2f + 4r(2f - 4r) = (2f - 4r)^2$

F In Frochmoorstetten setzt sich Bilbo erschöpft ins Wirtshaus *Zum Schwimmenden Balken* und ist dir sehr dankbar für deine Hilfe.

